



MAURO TERAGNOLI

GAME DESIGNER

mauro.teragnoli@gmail.com

ESPERIENZE

- Nei primi anni 90 sono stato tra i soci fondatori della Associazione Nazionale Gilda Anacronisti, contribuendo alla stesura di uno dei primi regolamenti per gioco di ruolo dal vivo in Italia.
- Sempre in quegli anni, insieme a Maurizio Mancini e Marco Perez, creo il gruppo Thrilling Weekend, scrivo, organizzo e dirigo lo svolgimento di decine di Murder Party presso strutture alberghiere in Toscana e nel Lazio.
- Tra il 1995 e il 1997, sono coautore con Maurizio Mancini, di due giochi di narrazione all'interno della collana I Giochi del 2000 dell'editore Qualitygame.
- Tra il 1997 e il 2000 coordino insieme al Professor Luca Giuliano l'esperimento di letteratura interattiva e gioco di ruolo dal vivo permanente "Pathos", coinvolgendo oltre 150 giocatori in tutta Italia.
- Nel 2002, alla fiera del gioco e del fumetto di Romics, presento con Marco Montenovo una simulazione della battaglia di Midway con l'ausilio di un software riprodotto le dinamiche di una vera war room.
- Nel biennio 2005-2007 vengo incaricato dalla società Argonath per la creazione e la gestione di alcuni eventi di Team Building.
- Ottengo il secondo posto al Premio Remo Chiosso 2018 con il prototipo del gioco "Astuzia".
- Nello stesso anno partecipo alla IV edizione del meeting Autori in Gioco, presentando tre miei prototipi di giochi da tavolo.
- Dal 2019 faccio parte della giuria dello stesso Premio Remo Chiosso per i giochi di Bluff, Conversazione e deduzione sociale.
- Nel 2020 sono coautore con Antonello Lotronto del testo teatrale "Escape Room On Stage".
- Nel 2021 sono tra i soci fondatori della GAM e STUDIO s.r.l. Società che si occupa dello sviluppo di giochi da tavolo.
- Nel corso degli ultimi 10 anni ho scritto 13 racconti brevi, pubblicati in antologie (Historica Edizioni, Idrovolante Edizioni e Giulio Perrone Editore).

