



# SERVIZI AGLI AUTORI

## PREMESSA

L'attività principale di GAMeStudio è quella di selezionare prototipi di giochi inediti da inserire all'interno della propria filiera di sviluppo facendosi corrispondere, solo in caso di pubblicazione da parte di un editore, una percentuale variabile sui diritti d'autore (commisurata al lavoro di sviluppo e di presentazione, pattuita anticipatamente con gli autori, e che varia dal 23% al 46%). L'attività di selezione si svolge normalmente in presenza dell'autore, all'interno di fiere specializzate, come ad es. IDEAG, nel corso di serate di playtesting organizzate a questo scopo ma anche attraverso l'utilizzo di Tabletop Simulator o Tabletopia.

In questi contesti la valutazione è sempre gratuita e viene fornito un primo feedback sul prototipo che, se positivo, potrà concludersi con una proposta di contratto di sviluppo all'autore.

In caso non sia possibile per l'autore essere presente nei contesti precedenti, offriamo i seguenti servizi a pagamento:

## 1 - VALUTAZIONE DEL GIOCO

### (Scheda punti deboli/di forza e profili di miglioramento)

***La spedizione del prototipo (scatola, materiali e regolamento) è a carico dell'autore. Al ricevimento del prototipo GAMeStudio rilascerà un accordo di riservatezza NDA (Non-Disclosure Agreement).***

Attraverso un *playtest* approfondito (lettura e comprensione del regolamento, valutazione del gameplay e della sua scalabilità, efficacia dei materiali, potenzialità di mercato) sarà fornita una **scheda di valutazione** tesa a evidenziare i punti critici sui quali intervenire e punti forti al fine di aiutare l'autore a capire margini di sviluppo e miglioramenti possibili.

Su richiesta, e se l'autore avrà recepito almeno in parte i miglioramenti suggeriti dalla scheda di valutazione, sarà possibile ottenere un ulteriore *playtest* **gratuito**. Saranno possibili altri *playtest* con condizioni da concordare.

**a partire da 150 euro (\*)**



*(\*) Il servizio di valutazione passa sempre da una prima lettura del regolamento. Se riteremo il gioco privo di chance di pubblicazione, non passeremo nemmeno alla fase di playtest al fine di una sua valutazione approfondita e, pertanto, non chiederemo alcun compenso all'autore. SE IL PROTOTIPO FOSSE RITENUTO INTERESSANTE E GAMESTUDIO DOVESSE PROPORRE ALL'AUTORE UN NORMALE CONTRATTO DI SVILUPPO, OVE ACCETTATO, IL SERVIZIO "VALUTAZIONE DEL GIOCO" SARA' DA RITENERSI EFFETTUATO A TITOLO TOTALMENTE GRATUITO.*

Se la proposta di contratto di sviluppo a percentuale non venisse fatta o se l'autore deciderà di NON aderirvi, questi potrà scegliere tra i seguenti servizi a pagamento:

## **2 - EDITING DEL REGOLAMENTO CON GRAFICA FORNITA DALL'AUTORE**

**a partire da 120 euro**

## **3 - TRADUZIONE DEL REGOLAMENTO, SENZA REVISIONE DELLE REGOLE**

**0.12 euro a parola**

## **4 - ELABORAZIONE SELL SHEET E PRESENTAZIONE AD UNA SELEZIONE DI EDITORI DI GIOCHI NAZIONALI E INTERNAZIONALI**

(impegno di un anno a partire dalla ricezione) del prototipo fornito dall'autore (Scatola, materiali e regolamento in inglese). In caso di pubblicazione sarà applicata una percentuale del 25% sui diritti di autore.

**a partire da 200 Euro**

## **5 - CREAZIONE DI UN PROTOTIPO FUNZIONALE ALLA PRESENTAZIONE EFFICACE AGLI EDITORI.**

Miglioramento grafico e formale del gioco (regolamento e componentistica) a cura di GAMeStudio con generazione, in lingua inglese, di file digitali Print and Play, elaborazione Sell Sheet e presentazione ad una selezione di editori di giochi nazionali e internazionali (impegno di un anno). In caso di pubblicazione sarà applicata una percentuale del 25% sui diritti di autore.

**a partire da 350 Euro**



GAMeStudio s.r.l.

*LISTINO AGGIORNATO A NOVEMBRE 2023*